

# Prototypes technologiques

# NTX-eVote2011

## Vote Electronique

### Appel à projets "Prototypes technologiques" ouvert du 01/06/10 au 06/07/10

Cet appel à projets s'inscrit dans le cadre du montage en cours de l'événement Futur en Seine prévu au printemps 2011.

La responsabilité de Cap Digital, de System@tic ou d'Advancity ne pourra pas être engagée dans le cas où le financement régional prévu ne peut être mobilisé.



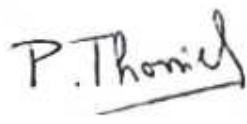
**Cet appel à projets "Prototypes technologiques" est réservé aux adhérents des pôles Advancity, Cap Digital et System@tic.**

Contact : Jonathan Bartoli - 01 40 41 74 97 – jonathan.bartoli@capdigital.com

Document à déposer au format pdf sur le site de dépôt <http://proposition.capdigital.com> et à envoyer au format .doc avec l'annexe au format excel à l'adresse email [depot.projet@capdigital.com](mailto:depot.projet@capdigital.com)

avant le **mercredi 06/07/10 à 12H00**

**Calendrier de l'appel à projets** : les projets retenus par un jury international seront labellisés par Cap Digital, System@tic et Advancity fin juillet 2010. Le financement du Conseil Régional sera voté fin septembre 2010.

Intitulé du projet	<b>NTX-eVote2011</b>		
Résumé du projet (3 lignes max.)	Solution de vote électronique Innovante. Vote possible par : Internet (ordinateur, smartphones...), kiosque à voter. Les votants peuvent vérifier, de façon anonyme, la bonne prise en compte de leur vote dans le décompte du résultat. La fraude est difficile et facilement détectable.		
Porteur du projet	<b>NTX Research</b>	<b>Statut : S.A.</b> <b>adhérente au pôle</b> 	
Est-ce un projet coopératif ?	<input type="checkbox"/> Non	<input checked="" type="checkbox"/> Oui, indiquez les noms des partenaires sollicitant un financement : <b>Association Capucine.net</b> (adhérente au pôle  )	
Budget	Subvention demandée :		
Personne à contacter (responsable du projet)	Francis MELEMEDJIAN	Directeur Commercial	Tél : 06 62 87 38 01 Courriel : melemedjian@ntx-research.com
Représentant légal du porteur de projet	Pascal THONIEL	PDG	Tél : 01 47 66 39 85 Courriel : thoniel@ntx-research.com
Signature et cachet du représentant légal	<b>NTX research s.a.</b> 111, avenue Victor Hugo 75116 PARIS RCS PARIS B 410 964 316		

# 1. Descriptif du projet de prototype technologique

## 1.1. Etat de l'art et caractère innovant du projet

Sous le terme générique de vote électronique, différentes applications de vote sont utilisées dans le monde entier. Mais toutes les solutions existantes ne permettent pas d'assurer que le résultat d'une élection électronique est authentique. C'est-à-dire que tous les votes effectués par les votants, issus de la liste électorale, ont bien été comptabilisés dans le résultat officiel du scrutin. Les votants sont obligés de croire le résultat !

Les critiques opposées aux solutions existantes sont :

- le vote enregistré est-il bien le vote issu d'un votant régulièrement enregistré sur la liste électorale ?
- le vote enregistré dans le résultat est-il authentique ?
- comment s'assurer que le vote enregistré n'a pas été modifié par rapport au choix électoral du votant ?

Le Projet propose la réalisation d'une solution électorale permettant aux votants, voire aux tiers, de vérifier le résultat électoral. Dès l'annonce du résultat, les vérifications sont possibles par Internet. Le « Bourrage d'urne » ou la modification d'un choix électoral sont en mesure d'être détectés. Les résultats électoraux n'ont jamais été aussi vérifiables et transparents !

Dès l'annonce du résultat électoral, les votants peuvent avoir accès au listing de tous les votes comptabilisés. Avec un code de spécial que seul le votant a connaissance, le votant est en mesure d'identifier et de vérifier en tout anonymat sa ligne de vote qui devient surligné d'une couleur qui correspond à son vote. Le votant peut également, tout comme les tiers, vérifier la computation de toutes les lignes de votes placées dans le listing du résultat.

- La solution de vote objet du projet « **NTX-eVote2011** » est la continuation d'un cahier des charges fonctionnel déjà réalisé. Le Projet se propose de réaliser un prototype de ce logiciel de vote pour permettre des élections non politiques. Ce logiciel mettra en application deux brevets de l'éditeur NTX Research et d'une demande de brevet en cours d'examen par l'OMPI sous le n°: PCT/FR2009/0 00940
- Le porteur du Projet souhaite renforcer la dimension citoyenne d'une telle solution au service de la e-démocratie participative en associant à ce projet le label Capucine de l'association Capucine.net. Il s'agit ici de garder un lien étroit avec les aspects identité numérique de confiance au service de la participation des citoyens à la vie de leur communauté
- Outre la vérification du résultat à disposition des votants, l'organisation d'une procédure électorale peut comporter plusieurs vecteurs de votes cumulables. Le Projet offre ainsi des moyens jamais offerts pour permettre de constater un résultat électoral authentique.


### **Le projet NTX-eVote2011 au service de Futur-en-Seine 2011 :**

NTX Research et son partenaire proposent au comité d'organisation de se servir de notre plateforme de vote électronique pour permettre aux inscrits/visiteurs/organisateur de l'ensemble de la manifestation de donner leur opinion sur des sujets d'intérêts généraux, tels que :

- Donner son avis sur chacun des projets présentés
- Participer à une consultation pour les futurs sujets intéressants
- Donner son avis sur les aspects logistiques
- Voter pour le meilleur projet
- Participer à un jeu concours citoyen ...

Rendant ainsi le test de notre plateforme à la fois plus vivant et utile à cette excellente initiative.

Ci-dessous les étapes caractéristiques d'une procédure électorale : saisie des codes ; vote ; publication du résultat électoral et vérification permise des votants.



**Bienvenue dans l'application E-vote**  
 Informations Identification du votant  
 Veuillez vous connecter pour continuer  
 Code Vote :  
 Code Verification :  
 [Voter] [Annuler]

**Session du 28 11 2009**  
 Informations Vote 1 : la terre est-elle ronde ?  
 Veuillez cocher votre vote et valider  
 OUI  
 NON  
 [Valider] [Annuler]

**Resultats de la session de vote**  
 Informations Les lignes surlignées en vert correspondent à vos votes  
 Resultats Globaux  
 Motion 1 : M1 : la terre est-elle ronde ?  

Nom	Blanc	non	oui
Anonyme			1
Anonyme	1		
Anonyme		1	
Anonyme			1
Anonyme		1	
Anonyme		1	
Anonyme			
Anonyme			

A l'issue du vote, chaque votant, grâce à son Code Verification, peut facilement vérifier si son vote a été correctement pris en compte (la ligne verte correspond à son vote, anonymat et sécurité renforcé)

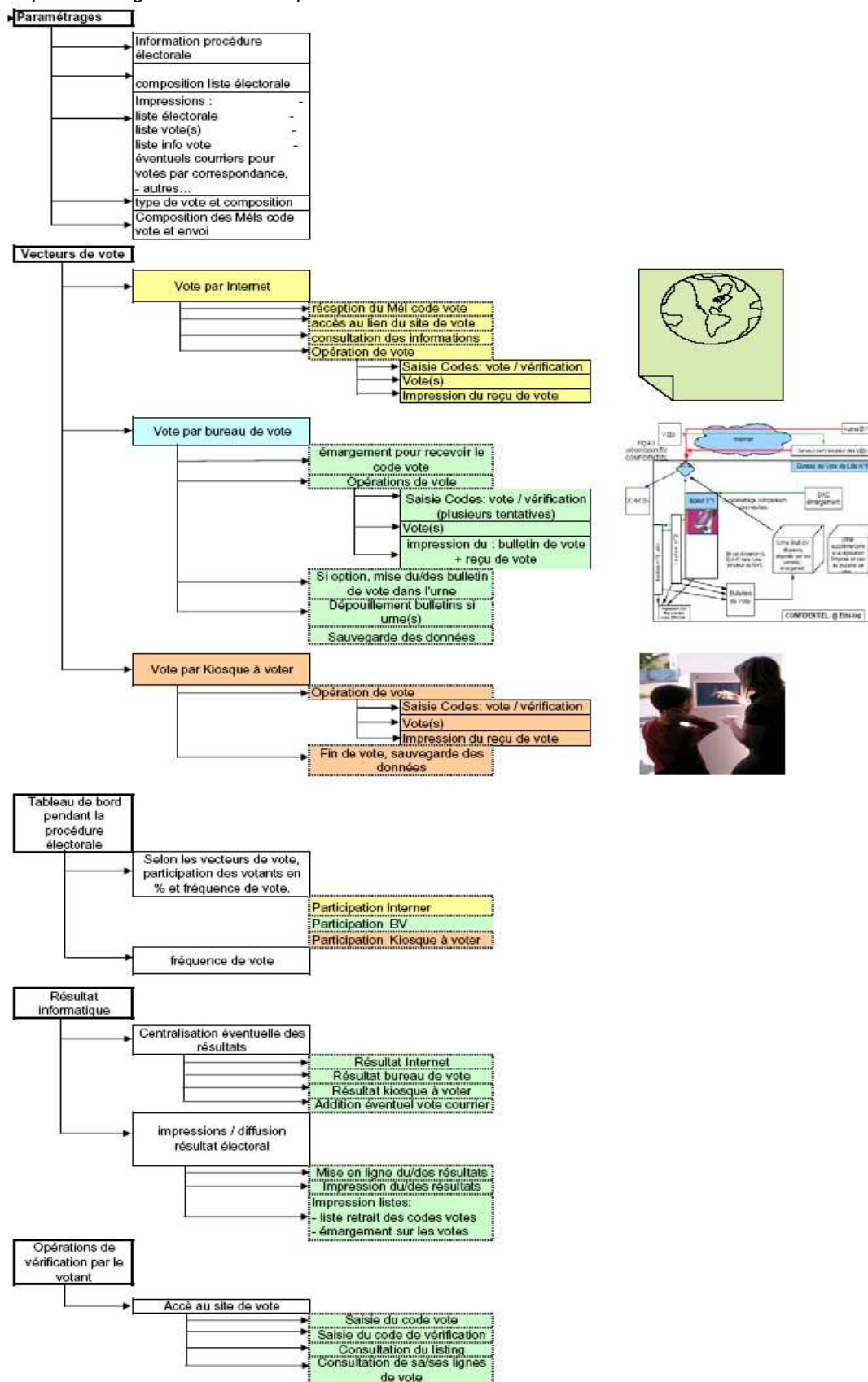
### 1.1.1. Relation avec des projets de R&D déjà engagés :

Les recherches engagées sur la solution de vote ont débuté en 2004. ([www.ethi-log.com](http://www.ethi-log.com))

- une architecture sur les données nécessaires à la base de données et les fonctionnalités essentielles du logiciel a débuté.
- une recherche innovante sur les moyens de vérification de l'authenticité du résultat d'un vote électronique. Les recherches ont permis une demande de brevet auprès de l'OMPI sous le n°PCT/FR2009/000940
- 3 subventions octroyées par le CRITT, l'Oséo et le CFI pour un montant total de 30 000€ ont permis le financement : du dépôt du brevet, 2 études de marché, une étude réglementaire par l'Apave, une étude sur la sécurité informatique du chiffrement du logiciel (mené par un Directeur de recherche du CNRS, M. David POINTCHEVAL), la rédaction du cahier des charges fonctionnel par NTX Research
- la junior entreprise de Télécoms Paris et l'école informatique de l'ITIN de Cergy-Pontoise ont travaillé pour une solution de vote associative, une continuation est en cours par une 2ème équipe de l'ITIN.
- NTX Research a travaillé avec Capucine.net en 2009 et 2010. Elle a reçu le label C@pucine. C@pucine se veut un label de citoyenneté numérique, d'éthique, d'équité et de solidarité.

### 1.1.2. Description technique et fonctionnelle du prototype

Ci-dessous les étapes de l'organisation d'une procédure électorale.



### 1.1.3. Terminaux envisagés

Pour le projet, les vecteurs de vote utilisés, permettront les terminaux suivants :

- les ordinateurs personnels des votants,
- téléphones mobiles ou Smartphones
- des ordinateurs mis à la disposition des votants à travers des kiosques à voter en libre service ou placés dans les isolements d'un bureau de vote

Ci-dessous une illustration de processus de vérification anonyme du vote :



A l'issue du vote, chaque votant grâce à son Code Verification, peut facilement vérifier si son vote a été correctement pris en compte (la ligne verte correspond à son vote, anonymat et sécurité renforcé)

Resultats Globaux			
Motion 1 : M1 : la terre est-elle ronde ?			
Nom	Blanc	non	oui
Anonyme			1
Anonyme	1		
Anonyme		1	
Anonyme			1
Anonyme		1	
Anonyme		1	
Anonyme			
Anonyme			

La génération d'un code de validation sur le bulletin de vote permettra au votant, ultérieurement, de vérifier la computation de son vote dans le résultat !

Détail des objectifs sur l'axe l'axe prototypage:

- Explorer toutes les catégories de votes possibles.
- Explorer toutes les fonctionnalités des processus de vote.
- Mise au point du déroulement du scrutin et des procédures associées
- Amélioration de l'architecture de sécurité et implémentation concrètes

Détail sur la mise au point de cette solution au niveau industriel :

- Test sur plusieurs types d'élections, en grandeur nature et avec un grand nombre de votants
- Par exemple les visiteurs préinscrits à FenS2011 auront la possibilité de donner leur avis par ordinateur ou avec leur mobile)
- Tirer avantage du retour d'expérience des participants

### 1.1.4. Le prototype a pour objectif :

1. de réaliser un prototype de logiciel de vote pour les élections non politiques en France.
2. de permettre aux votants de vérifier de manière anonyme la comptabilisation de leur(s) vote(s) dans le résultat électoral (unique au monde),
3. de permettre aux organisateurs d'obtenir une procédure électorale très économique par rapport à une élection traditionnelle « papier »
4. de permettre une meilleure participation électorale compte tenu des multiples vecteurs de votes pouvant être mis en œuvre dans une même procédure électorale
5. d'exposer le plus largement possible auprès des acteurs (entreprises, associations, établissements publics ...) en France et à l'international notre solution, et les adaptations possibles selon les demandes.

### 1.1.5. La description présente plus amplement le projet.

L'exposition du prototype à Futur en Seine, permettra :

- une simulation de vote à travers l'installation d'un bureau de vote muni d'isoliers contenant chacun un écran tactile. Tous les jours une simulation de vote professionnelle. sera offerte aux visiteurs. Tous les jours, à la clôture du vote, un courriel sera envoyé aux votants pour qu'ils puissent vérifier leur vote, comme si le vote avait été réel.
- un vote à travers un vote en libre service par un kiosque à voter qui offrira une simulation de vote pour une assemblée d'actionnaire. Il sera également permis aux votants de vérifier leur vote
- Vote par Internet (Ordinateur ou Smartphones) via application téléchargeable depuis le site FenS2011
- Fourniture de carte électorale virtuelle sur clé USB (qui pourrait aussi contenir des infos pratiques sur la manifestation
- la présentation d'un film vidéo qui présente les innovations des solutions de vote breveté. Le film sera présenté par un vidéoprojecteur.

### 1.1.6. Les attendus du chef de file pendant Futur en Seine sont :

- les retombés médiatiques.
- une attention particulière aux réactions des visiteurs
- la participation du plus grand nombre d'acteurs possibles pour la visite de notre stand afin de juger la solution proposée et des prix proposés
- susciter l'intérêt des financeurs pour la finalisation du prototype et les futures autres versions de logiciel de vote
- la reconnaissance et la crédibilité de notre solution de vote.

### 1.1.7. Perspectives industrielles :

- L'objectif premier est la commercialisation du logiciel de vote ou du service en mode SaaS (Software as a Service) auprès des entités intéressées.
- Les ventes en France ouvriront les portes des ventes possibles à l'étranger pour d'autres versions de logiciel de vote
- Nous permettra d'ouvrir à une extension possible aussi vers le vote politique françaises et étrangères seront étudiées compte tenu des retombées issues de Futur en Seine

## 1.2. Lien avec des projets de r&d labellisés par Advancity, Cap Digital ou System@tic

- Que le vote soit par bureau de vote ou par Internet, le votant est soumis aux mêmes étapes fonctionnelles du vote. Pour le vote par bureau de vote, le schéma du 1.4 présente l'organisation fonctionnelle. Ci-dessous, le votant peut choisir sa langue.
- A la clôture de la procédure électorale, le résultat est obtenu de manière instantanée :



Resultats de la session de vote			
Informations			
Les lignes surlignées en vert correspondent à vos votes			
Resultats Globaux			
Motion 1 : M1 : la terre est-elle ronde ?			
Nom	Blanc	non	oui
Anonyme			1
Anonyme	1		
Anonyme		1	
Anonyme			1
Anonyme		1	1
Anonyme		1	
Anonyme			
Anonyme			

Ci-dessus, l'addition de tous les vecteurs de vote (intranet, 3 bureaux de vote, par Internet et 2 votes par correspondance postale). A l'annonce du résultat, les votants peuvent vérifier la « bonne » computation de leur vote.

## 1.3. Localisation, installation, utilisation du prototype pendant l'événement Futur en Seine

- La localisation du stand peut s'effectuer dans tous lieux ouverts accessibles à Internet.
- Le bureau de vote doit être dans un local fermé (risque de vol), disposant de : prises électriques, d'une connexion à Internet ADSL et/ou Wifi.
- L'utilisation est gratuite pour le public se prêtant à la simulation du vote. 3 types de votes sont possibles : la simulation du vote dans un bureau de vote constitué à l'occasion, par Internet durant toute la durée de la manifestation (24h/24h) (Ordinateur et Smartphones) et par un kiosque à voter en libre service).
- Tous les votes effectués sur place ou par Internet (avec des codes vote ou les cartes électorales numériques) peuvent par la suite être vérifiés.

Un questionnaire leur sera présenté ou envoyé par courriel à la fin du test afin de connaître leur avis et d'apporter des corrections. Si des chefs d'entreprise ou des représentants syndicaux sont présents, les questions de l'étude de marché leur seront présentées :

## 1. Questions relatives aux pratiques actuelles d'une entreprise (questions DRH)

1. Actuellement, procédez-vous à un vote traditionnel avec des bulletins « papiers » ou à un vote électronique ?

- Vote papier  Vote électronique

2. [Si vote électronique] Avec quel prestataire travaillez-vous ?

- Alphavote  RDI  
 Voxaly  Je vote en ligne  
 Vote Web  Elect'Europe  
 SDTI  Autre : .....

3. [Si vote électronique] Pouvez-vous en estimer le coût ?

4. [Si vote papier] Combien d'heures de travail rémunérées par l'entreprise sont utilisées pour réaliser l'élection ?

5. [Si vote papier] Pouvez-vous estimer le coût total de l'élection et indiquez les postes : (impression des bulletins, salariés mis à disposition, temps passé par les salariés pour voter) ?

6. - Quelles sont vos prochaines échéances électorales DP et CE pour votre établissement ?  
- Pour les autres établissements de votre entreprise ?

7. Seriez-vous intéressé pour la mise en place d'élection électronique pouvant organiser les élections de tous les établissements de votre entreprises ?

8. Quelle(s) réticence(s) auriez-vous quant au vote électronique ?

- Aucune  Le fait que l'aspect humain du vote disparaît  
 Le coût  La réticence des syndicats  
 La confiance dans les résultats  Autre : .....

9. Quels sont selon vous les avantages du vote électronique ?

- Aucun  Se passer des syndicats pour l'organisation du vote  
 Le coût  Avantage écologique (dématérialisation)  
 Le vote par internet  Une meilleure participation électorale  
 La rapidité de dépouillement  Profiter d'un système expert en droit électoral  
 Disposer d'une procédure informatisée sûre  Autre : .....

Au sein de votre entreprise, quel est le service/direction/ nom de la personne investis des responsabilités pour une initiative dans la mise en place des votes électroniques ?

## 2. Présentation du concept

Les services proposés par l'entrepreneur avec lequel nous travaillons comprendraient la vente du logiciel ainsi que la prestation d'organisation du vote. Cette technologie innovante sera disponible dès 2011, elle permettra de garantir l'anonymat et l'authenticité du vote. Les votes sont possibles par Internet, intranet ou un sein d'un bureau de vote dans lequel des écrans de vote électronique ont été placés dans les isoloirs. Tous ces moyens de vote peuvent être additionnés. Chaque votant, avant de valider son vote dispose d'un code de validation que lui seul connaît. A l'issue de la procédure électorale, il peut consulter la base des votes enregistrés pour vérifier que la liste pour laquelle il a voté est bien associée à son code de validation. Par ailleurs, au choix de l'entreprise, le votant pourrait imprimer son bulletin de vote (avec le code de validation) ce qui permettrait d'effectuer un recomptage en cas de litige.

**Etc pour le reste des questions.....**

## 1.4. Résultats, indicateurs de réussite et livrables

- les livrables attendus par le chef de file (réalisation par lui-même ou non) sont :
- la finalisation de l'analyse juridique des votes pour le dépouillement des votes, (Nicolas M)
- une prestation auprès d'un cabinet d'avocat afin de confirmer l'analyse effectuée sur le dépouillement des votes en cas d'élection professionnelle.
- la réalisation d'une vidéo qui sera visualisable en boucle fermée lors de la manifestation
- le développement informatique du prototype de vote.
- Les résultats attendus de la manifestation sont :
- le plus grand retour d'expérience par les tests effectués lors de la manifestation
- le plus de publicité médiatique afin d'assurer les ventes ultérieures et les emplois
- la réalisation du plus grand nombre de contact de client potentiel et vente de prestations
- le taux de fréquentation
- les questionnaires remplis
- les articles de presse réalisés sur nos solutions de vote
- obtention de contact collaboratif pour la réalisation de nouvelles versions du logiciel (vote politique)
- passage à la télévision...

Résultats attendus	Critères de réussite / indicateurs d'évaluation
Taux de vote sur les solutions proposés	200 votes en bureau de vote et par Internet/jour ;
Questionnaires remplies par DRH ou syndicats	50 par jour (DRH et syndicat confondus)
Articles / reportage des médias	Presse écrite nationale/internationale, télévision
Promesses d'achat de prestations par clients	Les entreprises/associations/mutuelles/établissements publics sont les principaux clients attendus au salon pour la commercialisation
Intérêt d'investisseur	Proposition concrète pour le financement d'autre type de logiciel (logiciel de vote politique) et/ou le lancement d'une solution de vote en mode Service sur Internet SaaS (Software as a Service).
Proposition de présentation	Intérêts de clients français ou étranger pour d'autres présentations...
Citoyenneté et identité numérique	Contribuer au lancement du label Capucine au service de la confiance pour la ville numérique et les citoyens

## 1.5. Perspectives pour le porteur de projet et les partenaires suite à la réalisation du prototype

### 1.5.1. Pour le chef de file, les perspectives suite à la réalisation du prototype sont :

- finaliser le développement informatique du logiciel pour le rendre commercialisable
- obtenir la validation réglementaire qui est actuellement en cours auprès de l'Apave depuis octobre 2009. Il est prévu une validation réglementaire en juillet 2011. Un rapport de conformité au regard du décret n°2007-602 du 25 avril 2007...sera alors délivré par l'Apave
- démarrer la commercialisation effective du logiciel de vote professionnelle

### 1.5.2. Pour Nicolas MARCHAL les perspectives suite à la réalisation du prototype sont :

Identiques que celles du chef de file de part nos étroites relations, mais en plus :

- création d'une entreprise
- commercialisation du logiciel de vote professionnelle
- embauches commerciales
- contacts/partenariat financier développement du logiciel de vote politique en France ou à l'étranger...

Partenaires	Perspectives suite à Futur en Seine
<b>NTX Research</b>	Le lancement d'une solution de vote en mode Service sur Internet SaaS.  La reconnaissance des compétences sécurité pour Internet et Mobiles de notre société, par la communauté et les journalistes tant en France qu'à l'international
<b>Capucine.net</b>	Augmentation de la notoriété du label Capucine et le développement de solutions au service des collectivités locales et des citoyens
Sous-traitants	Perspectives suite à Futur en Seine
<b>Nicolas MARCHAL</b>	Création d'entreprise, chiffre d'affaire sur la vente de prestation de vote du LVP, conquête du marché étranger avec des adaptations du logiciel, investissement pour le développement du logiciel politique en France.

## 1.6. Environnement du prototype

- Le prototype est d'une utilisation intuitive. Les images au point 1.4 s'apparentent aux votes traditionnels « papier ». Un personnel sera toutefois à la disposition du public pour procurer l'aide demandée...
- Hors de la manifestation, les visiteurs ou de bouche à oreille/publicité, les internautes pourront voter par Internet pour la simulation de l'élection professionnelle.
- Directement, la manifestation nécessite 2 à 3 personnes pour assurer une disponibilité auprès des visiteurs et utilisateurs de ce prototype. Il sera offert : des explications sur les procédures de vote, des informations (plaquette, document pour le vote par Internet), des informations commerciales pour les investisseurs et clients...
- Indirectement, une dizaine de personnes auront participé à la réalisation de tous les livrables nécessaires pour la présentation de la manifestation. Soit : l'équipe vidéo, le développement informatique, du prototype
- Il n'y a pas de contrainte liée à la sécurité pour l'installation du prototype.
- Il n'y a pas de contrainte liée à la réalisation du prototype
- Seule une contrainte réglementaire existe pour la commercialisation de la prestation de vote électronique pour les élections professionnelles. Cette contrainte est le respect d'un décret visé au point 1.7.

## 1.7. Installation du prototype

Une superficie de 40m<sup>2</sup> pour le bureau de vote, contenant :

- table d'émargement

- isoloir avec un ordinateur de vote tactile
- un présentoir avec des explications du prototype

Un kiosque à voter en libre service pour une simulation de vote d'une assemblée d'actionnaires

- des prises électriques
- un accès internet avec et sans fil wifi
- Les bornes de votes sont sur roulettes
- L'installation et la désinstallation sont prévues par le porteur de projet

## 1.8. Valorisation du prototype


- La publicité avant le salon est essentielle. Cette publicité doit être ciblée vers les clients potentiels, soit les entreprises et les syndicats : MEDEF, centrales syndicales de salariés et le grand public sont les cibles de ces actions.
- Offrir des invitations gratuites au porteur de Projet afin de pouvoir les adresser au réseau déjà constitué...
- Assurer la présence des médias pendant le salon est indispensables : télévision, la presse écrite et assurer une diffusion par Internet sur un site dédié à l'événement. Des vidéos et des articles seront accessibles sur le site.

## 2. Porteur du projet et partenaires

### 2.1. Partenaires et implications dans le projet de prototype

	Partenaires	Catégorie	Implication dans le projet de prototype
Porteur ou chef-de-file	<b>NTX Research</b>	<b>PME (SA)</b>	Mise en place des solutions de sécurité garantissant la confidentialité et l'anonymat du processus de vote. Développement informatique du prototype. Sous-traitance pour : analyse juridique, confirmation analyse juridique par cabinet avocat et film vidéo.
Partenaire sollicitant un financement	<b>Capucine.net</b>	<b>Association</b>	C@pucine, c'est une Carte à puce citoyenne dématérialisée créée par les citoyens pour les citoyens. Son but est d'apporter de la confiance, de la pertinence et du lien social dans l'utilisation des Technologies de l'Information et de la Communication avec la plus grande simplicité.

## 2.2. Fiche signalétique du porteur de projet

Porteur ou chef-de-file	<b>NTX Research</b>		<b>PME</b>
Domaine d'activités (3 lignes max)	<p>NTX Research propose des solutions pour Internet/Intranet/Extranet en matière d'authentification des utilisateurs, de confidentialité ainsi que d'infrastructure de gestion de clés. Inventeur de la technologie cryptographique XC. Se positionne sur le marché du vote électronique.</p> <p>Membre du pôle </p>		
Personne à contacter (responsable du projet)	<p><b>Francis Melemedjian</b> Fonction : <b>Directeur Commercial</b></p>	<p>Tél : <b>+33 662 873 801</b> Courriel : <b>melemedjian@ntx-research.com</b></p>	
Représentant légal	<p><b>Pascal Thoniel</b> Fonction : <b>PDG</b></p>	<p>Tél : <b>+33 660 510 108</b> Mail : <b>thoniel@ntx-research.com</b></p>	
Coordonnées	Tél : +33 1 47 66 39 85	Site web: <a href="http://www.ntx-research.com">www.ntx-research.com</a>	
Localisation	Ville : Paris	Département... Paris	
Renseignements	<p>SIRET : 41096431600021 APE : 722C - Edition de logiciels applicatifs - Date de création : 25/02/1997</p>		<p>CA 2009 : <b>120 k€.</b> Nombre d'employés : <b>4</b></p>

## 2.3. Fiche signalétique des partenaires sollicitant un financement

Aucun partenaire complémentaire n'accompagne le porteur de Projet, mais une sous-traitance s'effectuera compte tenu le manque de temps pour trouver d'autres partenaires.

Partenaire	<b>Capucine.net</b>		<b>Association</b> Si autre, précisez :
Domaine d'activités (3 lignes max)	Usages d'internet, simples, sécurisés, éthiques, équitables, dans une perspective de développement durable  Membre du Pôle 		
Personne à contacter (responsable du projet)	<b>Philippe Vacheyrou</b> Fonction : <b>Président</b>		Tél : <b>+33 6 86 58 14 31</b> Mail : <b>phvacheyrou@capucine.net</b>
Représentant légal	<b>idem</b> Fonction :		Tél : Mail :
Coordonnées	Tél :	Site web: <b>http://www.capucine.net</b>	
Localisation	Ville : <b>Paris</b>	<b>75012</b>	
Renseignements	SIRET : <b>51906727600013</b> APE : - Date de création : <b>23/01/2001</b>		CA 2009 : <b>NA</b> € HT Nombre d'employés : <b>néant</b>

### 3. Phasage et planning de réalisation du prototype

Tâches à réaliser, actions à engager	Durée des travaux	Partenaire impliqué	Ressources techniques ou humaines mobilisées
Développement informatique du logiciel prototype Installation, paramétrage et configuration des kiosques à voter. Préparation et animation du stand sur place et sur Internet.	4 mois	NTX Research	1 chef de projet 1 développeur 1 coordinateur
Réalisation film vidéo	2 mois	Sous-traitance	
Analyse juridique avec une réalisation du cahier des charges informatique pour l'analyse du dépouillement des votes selon le code du travail	7 jours	Sous-traitance	1 personne
Label Capucine. Préparation et animation du stand sur place et sur Internet	1 mois	Capucine.net	1 personne

#### 3.1. Planning prévisionnel

Développement informatique	Analyse juridique du décompte des votes	Réalisation de la vidéo	Installation du stand au salon	Désinstallation du stand au salon
4 mois	7 jours	2 mois	2 jours	1 jour

NTX Research prévoit une durée totale du projet d'environ 6 mois.

Budget et subvention demandée

## 3.2. Détail des dépenses pour le porteur et les partenaires

Porteur du projet : NTX Research

Futur en Seine



### AAP Prototypes Technologiques

Porteur ou partenaire :		<b>NTX Research</b>		
<input checked="" type="checkbox"/> <b>Assujéti à la TVA : les coûts sont exprimés en HT.</b> <input type="checkbox"/> <b>Non assujéti à la TVA : les coûts sont exprimés en TTC.</b>				
postes de dépense				
Tableau 1- Dépenses de personnel				Coûts
types de postes / qualifications	coût / mois chargés	mois	Coûts	
développements informatiques / ingénieurs	9 500,00 €	4,0	38 000,00 €	
analyse juridique du dépouillement des votes			2 500,00 €	
Total				<b>40 500,00 €</b>
Tableau 2- Amortissement d'équipements de R&D				
matériels réutilisables après Futur en Seine	amort.	coût unitaire	nombre	Coûts
PC portable	3 ans	750,00 €	2	500,00 €
Smartphones (iPhone, BlackBerry, Android, Nokia ...)	3 ans	300,00 €	8	800,00 €
Kiosque à voter avec écran tactile	3 ans	3 000,00 €	2	2 000,00 €
Total				<b>3 300,00 €</b>
matériels spécifiques et installation pour Futur en Seine				Coûts
Total				<b>0,00 €</b>
Tableau 3- Dépenses de sous-traitance				Coûts
étude graphique/ergonomique				2 000,00 €
création d'une vidéo				3 000,00 €
Total				<b>5 000,00 €</b>
Tableau 4-Coût de coordination				Coûts
Contribution coordination de la mise en œuvre des prototypes				2 000,00 €
Préparation et animation du stand sur place et sur Internet				2 000,00 €
Total				<b>4 000,00 €</b>
<b>Total</b>				<b>52 800,00 €</b>

Partenaire : Capucine.net

## Futur en Seine



### AAP Prototypes Technologiques

Porteur ou partenaire :	<b>NTX Research</b>
<input type="checkbox"/> Assujéti à la TVA : les coûts sont exprimés en HT. <input checked="" type="checkbox"/> Non assujéti à la TVA : les coûts sont exprimés en TTC.	Partenaire : <b>Capucine.net</b>

#### postes de dépense

Tableau 1- Dépenses de personnel				Coûts
types de postes / qualifications	coût / mois chargés		mois	Coûts
Préparation et animation du stand sur place et sur Internet	4 000,00 €	1,0		4 000,00 €
<b>Total</b>				<b>4 000,00 €</b>

Tableau 2- Amortissement d'équipements de R&D				Coûts
matériels réutilisables après Futur en Seine	amort.	coût unitaire	nombre	Coûts
<b>Total</b>				<b>0,00 €</b>

Tableau 3- Dépenses de sous-traitance				Coûts
<b>Total</b>				<b>0,00 €</b>

Tableau 4-Coût de coordination				Coûts
Contribution coordination de la mise en œuvre des prototypes				1 500,00 €
<b>Total</b>				<b>1 500,00 €</b>
<b>Total</b>				<b>5 500,00 €</b>

### 3.3. Récapitulatif des dépenses et de la subvention demandée

Le calcul du financement des prototypes s'appuie sur des hypothèses de taux de financement selon le statut des partenaires (basés sur les ratios du FUI) qui restent à valider avec le Conseil Régional. Le montant de l'aide calculée dans le tableau ci-dessous est donc à ce stade une hypothèse de travail.

**Futur en Seine**



**AAP Prototypes Technologiques**

	partenaires du projet	statut	taux	coûts	subventions
1	NTX Research	PME ▼	45%	52 800,00 €	23 760,00 €
2	Capucine.net	assoc ▼	45%	5 500,00 €	2 475,00 €
3					
4					
5					
6					
7					
8					
9					
10					
<b>Total</b>				<b>58 300,00 €</b>	<b>26 235,00 €</b>

le taux de subvention indiqué est le taux maximum envisagé à ce stade du montage de Futur(s) en Seine

### 3.4. Autres financements ou sponsoring

Actuellement 2 subventions (Oséo et CFI) financent la réalisation du cahier des charges technique et une maquette logicielle.

Le financement complémentaire est assuré par Nicolas MARCHAL.

Il n'est pas envisagé d'autre variante.

Aussi la sélection du Projet par cet appel à projets permettrait le développement complet de la solution NTX-e-Vote.